

Extrait du Close-Up.it - storie della visione

https://www.closeup-archivio.it/tunue-pubblica-il-saggio-conoscere-i-videogiochi

Tunuè pubblica il saggio "Conoscere i videogiochi"

- NEWS -



Date de mise en ligne : venerdì 7 novembre 2014

Close-Up.it - storie della visione

Tunuè pubblica il saggio "Conoscere i videogiochi"

Tunuè, la coraggiosa e sempre interessante casa editrice di Latina pubblica un saggio definitivo che riconosce alla pratica e alla produzione del "**prodotto videogioco**" qualità specifiche di avanguardia e sperimentazione. Un altro tassello si aggiunge al quadro di formazione sulla cultura pop che, di volume in volume, i titoli della collana Lapilli e Lapilli giganti stanno costruendo nell'immaginario.

Una delle forme espressive più giovani a essersi affacciata alla ribalta, i **videogiochi** si sono evoluti in poco tempo in oscuro hobby per smanettoni, malvisto e considerato con sospetto, verso manifestazioni raffinate di interazione con il giocatore e di narrazione. Parallelamente l'industria è cresciuta in modo esponenziale e le produzioni attuali rivaleggiano con i grandi colossal hollywoodiani. Questo libro, rivolgendosi allo studioso, al professionista e al videogiocatore con un linguaggio agile e una copiosa ricchezza di dati, è stato strutturato in modo tale da mostrare le due storie parallele del medium in sé e del dibattito pubblico che esso negli anni ha scatenato.

Gli autori:

Marco Pellitteri

(Palermo 1974), sociologo dei processi culturali e dei media. I suoi studi si concentrano su fumetto, animazione, televisione, comunicazione, videogiochi. È autore dei libri Sense of Comics, Mazinga Nostalgia, Anatomia dei Pokémon, Conoscere l'animazione, Il Drago e la Saetta e di saggi accademici in volume e rivista editi in Italia e all'estero.

Mauro Salvador

Dottore di ricerca in Culture della comunicazione presso l'Università Cattolica di Milano, si è occupato della presunta "ludicizzazione" della realtà attraverso l'indagine del concetto di ludico nei media. Co-fondatore di G|A|M|E, prima rivista accademica italiana dedicata al videogame, ha pubblicato saggi e libri su videogame e cinema.

Per maggiori informazioni

www.tunue.com tel. 0773 661760