



Extrait du Close-Up.it - storie della visione

<https://www.closeup-archivio.it/al-via-il-concorso-per-il-miglior-videogame-trailer-con-il-trailersfilmfest-2014>

AL VIA IL CONCORSO PER IL MIGLIOR VIDEOGAME TRAILER CON IL TRAILERSFILMFEST 2014

Date de mise en ligne : 10 avril 2014

Close-Up.it - storie della visione

Una grande e importante novità per la XII edizione del **TrailersFilmFest**, il festival dei trailer cinematografici diretto da Stefania Bianchi, giunto alla sua 12a edizione, che si terrà a **Catania dal 24 al 27 settembre 2014**: il videogioco, prodotto audiovisivo che maggiormente ha caratterizzato e influenzato la nostra contemporaneità entra nel palinsesto dell'evento con una sezione dedicata ai **trailer videoludici**.

Alla stregua del cinema, il **videogioco** trova nel trailer una delle principali forme di promozione e la qualità realizzativa dei trailer prodotti per titoli videoludici, complice anche l'evoluzione tecnica del medium, è ormai del tutto equiparabile a quella cinematografica. Da sempre sensibile ai mutamenti e alle evoluzioni del settore, in occasione della sua XII edizione, il **TrailersFilmFest** si apre ad un concorso dedicato ai trailer videoludici: saranno infatti selezionati dal comitato organizzativo del Festival 10 trailer, realizzati per altrettanti videogiochi nel corso del 2014.

Questi **10 trailer** saranno ospitati sul sito e sul canale YouTube del Festival, dove il pubblico potrà visionarli ed esprimere la propria preferenza. Il trailer che riceverà più voti sarà eletto Miglior Videogame Trailer 2014. I 10 trailer finalisti saranno tutti presentati in una rassegna dedicata nel corso del festival, mentre, a completare con un approccio accademico la presenza del videogame-trailer all'interno della manifestazione, **Roberto Semprebene**, Dottore di Ricerca dell'Università di Siena, terrà un workshop dedicato alla promozione audiovisiva del videogioco.

Il 2014 segna un anno di svolta per il mercato dell'intrattenimento elettronico, dopo l'introduzione, alla fine dello scorso anno, di nuove piattaforme dalle strabilianti capacità tecniche, come PlayStation 4 e Xbox One. I due sistemi aprono nuove e innovative prospettive, che ampliano uno scenario già ricco di prodotti di altissimo livello, pensati per essere fruiti anche su PC esu console portatili, senza contare tablet e smartphone. Il futuro è quindi più vicino, grazie agli sviluppi della realtà virtuale con il Project Morpheus di Sony e l'acquisizione di Oculus VR da parte di Facebook, strumenti che fino a ieri erano davvero degni della cinematografia di fantascienza.

TrailersFilmFest 2014 è realizzato con il contributo e il patrocinio di: Direzione Generale per il Cinema; Dipartimento per lo Sviluppo e la Coesione Economica; Regione Siciliana - Assessorato Turismo Sport e Spettacolo; Sensi Contemporanei, Sicilia FilmCommission; Comune di Catania. Partner: Dipartimento di Scienze Umanistiche Università degli Studi di Catania; Catania Film Commission; Mosaicoon. Partner creativo: Nero Digitale. Web design: ALittleBIT Studio. Media partner: CinecittaNews; Coming Soon; Radio Zammù; Radio Lab; CityMap; Four Magazine.

Per maggiori informazioni:

info@trailersfilmfest.com

www.trailersfilmfest.com